

УПРАВЛЕНИЕ ОПЕРАЦИОННЫМИ РИСКАМИ БАНКА В AGILE СРЕДЕ

ТАТЬЯНА МЕЛЬНИКОВА



AGILE

Гибкая методология разработки (англ. Agile software development) — серия подходов к разработке программного обеспечения, ориентированных на использование **итеративной разработки**, **динамическое формирование требований** и обеспечение их реализации в результате постоянного взаимодействия внутри **самоорганизующихся** рабочих групп, состоящих из специалистов различного профиля.

Существует несколько методик, относящихся к классу **гибких методологий разработки**, в частности **экстремальное программирование**, DSDM, Scrum, FDD.

(Wikipedia)



AGILE - МАНИФЕСТ

- ✓ Люди и их взаимодействие важнее процессов и инструментов
- ✓ Работающее программное обеспечение важнее исчерпывающей документации
- ✓ Взаимодействие с заказчиком важнее обсуждений условий контракта
- ✓ Реагировать на изменения важнее следования первоначальному плану



**КАК КОНТРОЛИРОВАТЬ РИСКИ ПРИ РАЗРАБОТКЕ
ПРОДУКТОВ?**

ЭЛЕКТРОННЫЕ БАНКОВСКИЕ ГАРАНТИИ



Начало разработки -
Сентябрь 18



Первые заявки – Середина
октября 18



Первая гарантия –
30 октября 18



Текущий объем портфеля >
250 млн. руб.



Средний чек
< 2 млн. руб.



Срок принятия решения < 1
часа с момента подачи
заявки



СПРИНТ – СПОСОБ МИНИМИЗАЦИИ РИСКОВ

Спринт – итерационный цикл разработки

Срок спринта в среднем 2 недели

Результат каждого скринта – завершенный мини-проект, готовый к релизу.

Соблюдение сроков релизов – обязательно

Спринт включает в себя:

- планирование
- анализ требований
- проектирование
- программирование
- тестирование
- документирование

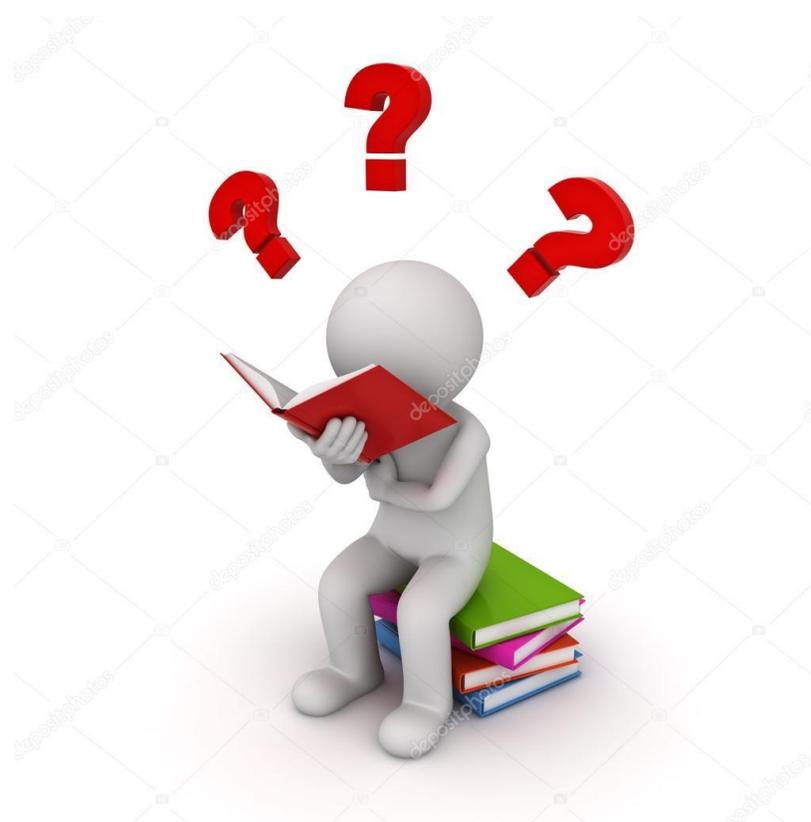
Тестирование – важнейший элемент разработки

Обязательное регрессионное тестирование каждого релиза



СОВСЕМ ДРУГИЕ РИСКИ?

- Мотивация agile-КОМАНД
- Взаимодействие agile-КОМАНД
- ...



СПАСИБО!

